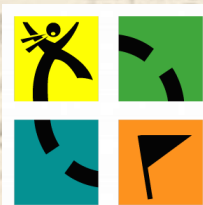


M'Happy Caching

Le géocaching de la Maison des Jeunes de Wanze

Roadbook

*Plus d'informations au 085/23.15.95
ou par mail via mjwanze@live.fr*



MJ
Wanze



Bienvenue sur cette version papier du M'Happy Caching, le Géocaching inventé et mis en place par la Maison des Jeunes de Wanze.

📍 Qu'est-ce qu'un GEOCACHING ?

Un géocaching est un jeu qui consiste à trouver ou dissimuler des caches à travers le monde. Une cache, ou géocache, est constituée d'un petit contenant étanche et résistant, comprenant un registre des visites. Parfois, on peut y retrouver quelques « trésors », généralement des bibelots sans valeur. N'hésitez pas à emporter avec vous quelques petits objets à mettre dans les caches que les autres géotrouveurs feront voyager.

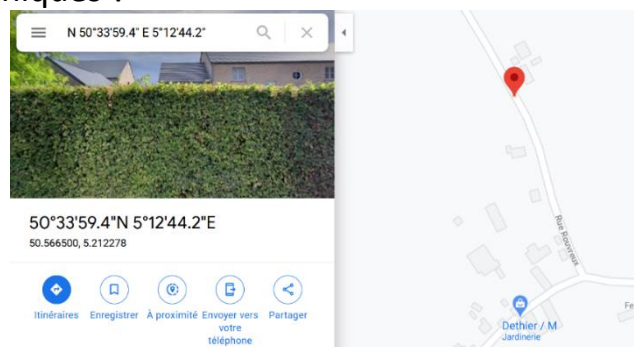
Les caches sont trouvées grâce à la technologie GPS. Pour jouer à cette chasse au trésor mondiale, vous avez besoin d'un bic ou d'un crayon ET d'un téléphone portable chargé. Le téléphone doit être muni soit d'une application telle que Google Maps ou de l'application officielle du Géocaching.



Google Maps

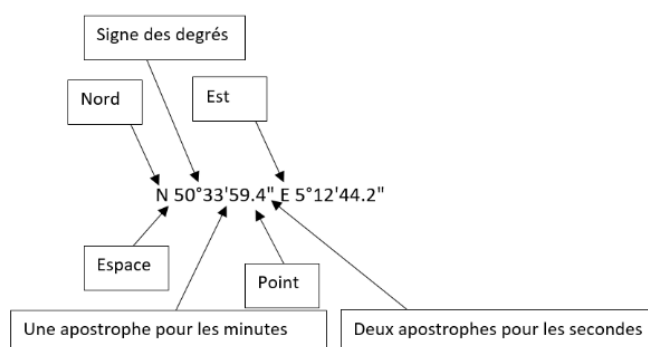
📍 Comment encoder les coordonnées géographiques ?

Si vous utilisez cette version papier et Google Maps, rien de plus simple. Il vous suffit de recopier les coordonnées géographiques dans la barre de recherche, de localiser la cache et de vous rendre à ce point.



Chaque coordonnée géographique se présente comme suit :

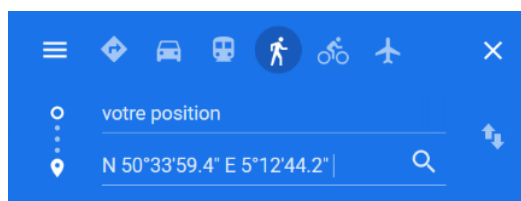
Il est important de bien réécrire les coordonnées de la même manière qu'elles sont écrites dans ce roadbook. Sinon vous risquez de localiser une géocache à Anvers alors qu'elle se situe à Vinalmont !





Certains téléphones ne disposent pas du signe des degrés dans leurs caractères. Il suffit alors de laisser un espace à l'endroit du signe °, comme sur la photo de gauche.

Il vous est également possible de créer un itinéraire en indiquant votre position comme point de départ et la localisation de votre géocache comme point d'arrivée. Google vous emmènera ensuite à votre cache.



Certaines caches sont placées dans des sentiers ou des petits chemins qui ne sont parfois pas référencer clairement dans Google Maps. Nous vous conseillons donc de vous aider de la carte du village fournie dans ce roadbook et de la localisation de la cache indiquée sur celle-ci. Elle vous donnera des indications précieuses.



Si vous utilisez l'application Géocaching, sélectionnez la cache et laissez-vous guider jusqu'au coordonnées de la cache.



Une fois que vous êtes arrivés à l'endroit de la cache, gardez à l'esprit qu'il est possible d'avoir une marge d'erreur entre la coordonnée et la cache réelle. Cette marge d'erreur est généralement inférieure à 10 mètres autour de la coordonnée.



Les différents types de caches

Les **caches traditionnelles** sont des caches pour lesquelles la coordonnée fournie donne l'emplacement exact de la cache. Il ne vous reste plus qu'à la chercher.

Les **caches mystères** sont des caches pour lesquelles vous devez d'abord vous rendre aux coordonnées d'une **cache virtuelle** qui vous sont transmises. Une **cache virtuelle** est un endroit où vous ne trouverez pas de cache en tant que telle, mais bien les réponses aux questions qui vous sont posées (en regardant autour de vous) pour décoder les coordonnées de la **cache finale**.

Exemple

Cache virtuelle : N 50°34'03.8" E 5°10'03.3"

Vous devez donc remplacer chaque lettre de la coordonnée cryptée par un chiffre que vous trouverez en répondant correctement aux questions ci-dessous.

-  De quel couleur est le banc ? A = 1 = Bleu, A = 3 = Rouge, A = 9 = Noir
-  Quelle date est inscrite sur la pierre ? 178B (Réponse : 4)
-  Combien y a-t'il de blasons sur la façade ? C = ? (Réponse : 1)
-  Etc.

 **Cache Finale** : N 50°AB'CD.E" E 5°FG'HI.J" -> N 50°34'16.8" E 5°10'14.5"

Une fois que vous avez décodé la coordonnée finale, il ne vous reste plus qu'à vous y rendre.

Pour les coordonnées qui demandent le plus de recherche, un « calcul de vérification » vous permet de confirmer l'exactitude de vos coordonnées avant de vous lancer dans la quête finale de la cache.

✓ Vérification = A+B+C+D+E+F+G+H+I+J = 56

Information des caches

Pour chaque cache, une indication sur la difficulté de terrain, la difficulté de trouver l'emplacement de la cache, ainsi qu'une indication sur la taille du contenant sont indiquées à côté de la coordonnée.

En ce qui concerne le terrain, les caches **Terrain:** ★☆☆☆☆ sont accessibles pour une chaise roulante et les **Terrain:** ★★☆☆☆ nécessitent une bonne paire de chaussures ☺ !

En ce qui concerne la difficulté pour la découverte des caches, les caches catégorisées **Difficulté:** ★☆☆☆☆ ne demandent qu'une bonne paire d'yeux alors que les caches **Difficulté:** ★★☆☆☆ demandent plus de jugeote ☺ !

En ce qui concerne les tailles, les caches des parcours sont pour la plupart des caches **Taille:** ■■■■■ (micro) (c'est-à-dire qu'elles ne sont pas plus grandes qu'un rouleau de pellicule photo) et des caches **Taille:** ■■■■ (petit) (plus petite qu'une boîte à sandwich).

Légende

Afin de vous repérer, plusieurs symboles sont utilisés dans ce roadbook :

-  La question
-  La coordonnée à déchiffrer
-  L'indice
- ✓ Le calcul de vérification

Information sur le parcours

Il vous est possible de faire une boucle qui reliera tous les points des géocaches. L'occasion de faire une petite balade ☺ Vous trouverez les informations quant à la durée du parcours et à sa distance dans les pages suivantes. Cependant, il est tout à fait possible de trouver une cache à la fois, aux grés de différentes sorties.

📍 Indices

Tout au long de votre géo-parcours, vous disposerez d'indices qui vous permettront de vous aider dans vos recherches. Ces indices sont codés ! Pour les déchiffrer, voici la clé de déchiffrement !

Clé de déchiffrement

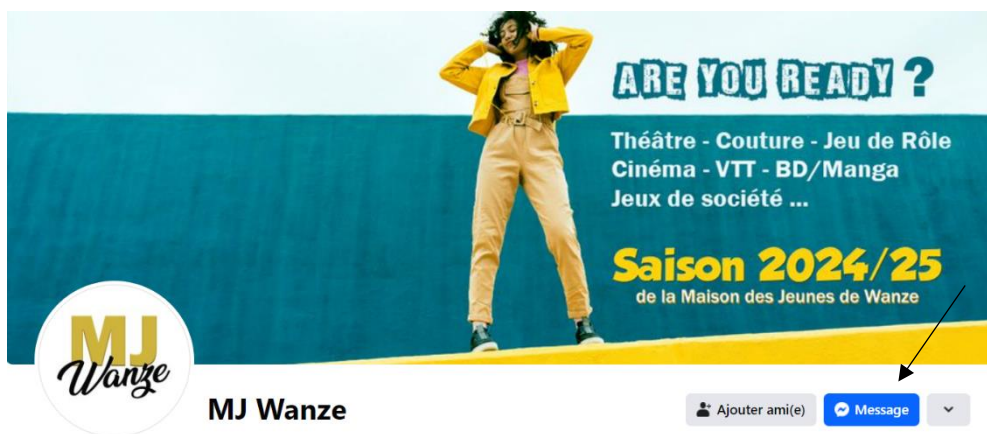
A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M

N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

(Les lettres du haut correspondent à celles du bas, et vice versa)

📍 L'après M'Happy Caching

A la fin du jeu, n'hésitez pas à nous faire un retour sur notre M'Happy Caching (difficulté, attractivité, parcours, ...) et à nous envoyer des photos par Messenger ou par email : mjwanze@live.fr



A présent vous êtes parés pour vous lancer ! A vous de jouer maintenant ! Réussirez-vous à trouver les différentes caches dissimulées dans nos beaux villages ? Bon M'Happy Caching !

L'équipe d'animation

PS : si ce M'Happy Caching vous a plu, n'hésitez pas à découvrir d'autres Géocaching via l'application !



Vinalmont

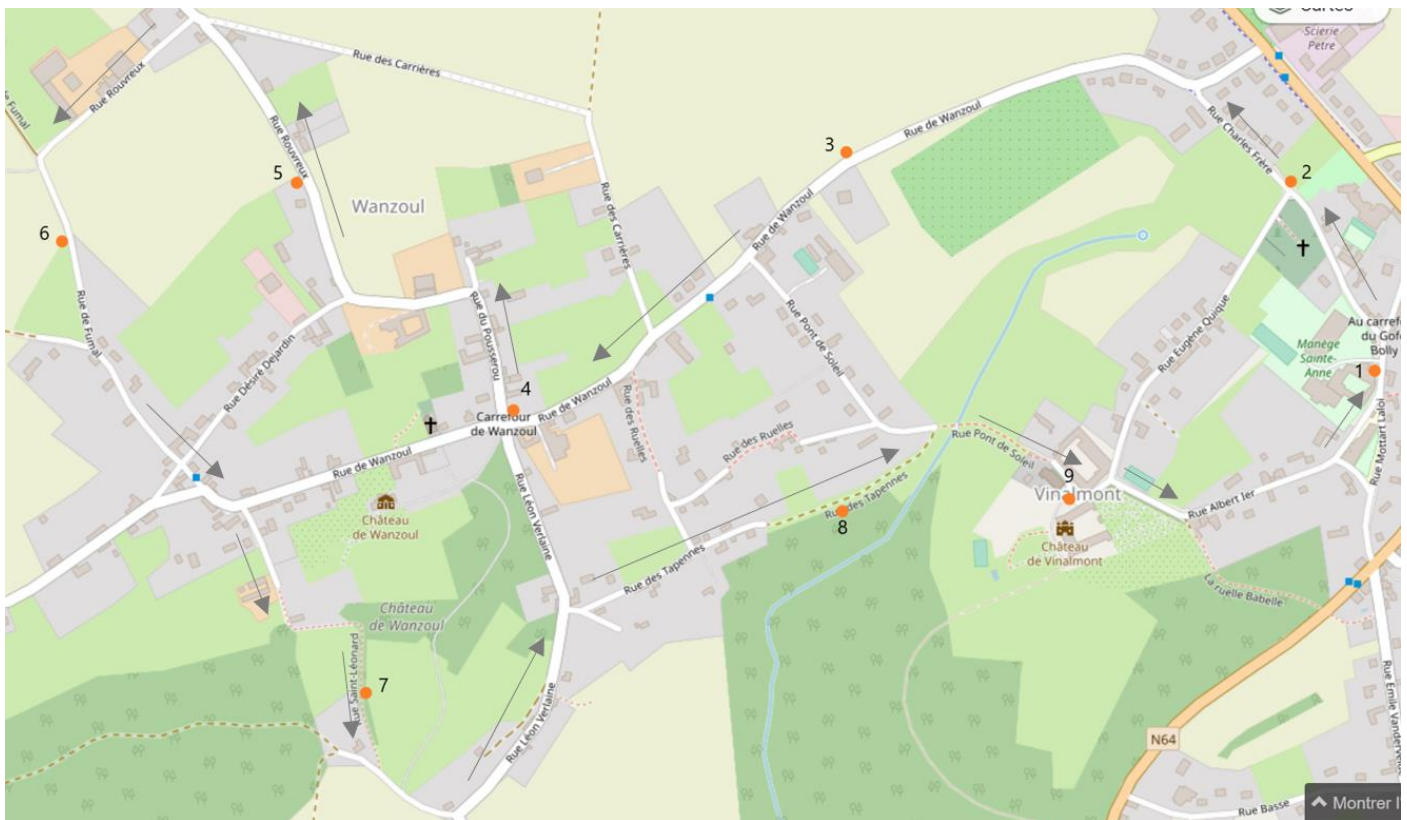
Vinalmont est un petit village, situé dans la province de Liège, à proximité de la ville de Huy. Ce village, composé de plusieurs hameaux (Wanzoul et Le Roua), fait partie de la commune de Wanze depuis 1974. **Vinalmont fait aussi partie du parc Naturel des vallées de la Burdinale et de la Mehaigne**, lieu où la qualité de la vie et la préservation de la nature sont des préoccupations premières ! Le village est célèbre pour ses carrières et ses nombreux bâtiments et vestiges du temps passé (châteaux, églises, potales). Vous en découvrirez certains au cours de vos recherches.

Le nom Vinalmont vient du latin *uinalem montem*, en français, le Monde des Vignes. On y cultiva la vigne jusqu'au XVII^e siècle, lorsque les troupes de Louis XIV y mirent le feu. (Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Vinalmont> <https://www.vinalmont.be/presentation/aper%C3%A7u-g%C3%A9ographique>)

Parcours : 5 km (en boucle)

Durée : ± 2h + recherche des géocaches

Parking : N 50°33'55.1" E 5°13'51.2" devant la salle Delbrouck et la Maison des Jeunes de Vinalmont, Entre le point 1 et 2.



1. Centre équestre

Cache virtuelle : N 50°33'49.9" E 5°13'52.7"

🔍 Quelle date est inscrite sur la clé de voute ?

A = 1 = 1807, A = 2 = 1907, A = 4 = 1709

💡 Cache finale : N 50°33'5A.A" E 5°13'53.3"

Difficulté: ★★★★★ Taille: (micro)
Terrain: ★★★★★

2. Cimetière : N 50°33'56.9" E 5°13'46.6"

Difficulté: ★★★★★ Taille: (micro)
Terrain: ★★★★★

3. Fin du Ravel

Difficulté: ★★☆☆☆ Taille: ■■■■ (micro)
Terrain: ★☆☆☆☆

Cache virtuelle : N 50°33'58.0" E 5°13'16.3"

? Quelle sainte est liée aux meubles ?

A = 4 = Sainte Gertrude, A = 6 = Sainte Gudule A = 8 = Sainte Anne

💡 Cache finale : N 50°33'5A.7" E 5°13'17.A"

4. Potale

Difficulté: ★★☆☆☆ Taille: ■■■■ (micro)
Terrain: ★☆☆☆☆

Cache virtuelle : N 50°33'49.1" E 5°12'57.7"



Une **potale** est une niche contenant une statuette de la Vierge Marie ou d'un saint protecteur.

? À qui est dédiée la potale ?

A = 7 = Sainte Marie, A = 8 = Sainte Barbe, A = 9 = Saint Pierre

💡 Cache finale : N 50°33'4A.4" E 5°12'52.A"

🔍 Indice à déchiffrer : N unhrhe qrf lrhk q'ubzzrf
Yvreer dhnaq gh abhf gvraf

5. Rue Rouveaux : N 50°33'59.4" E 5°12'44.2"

Difficulté: ★★☆☆☆ Taille: ■■■■ (micro)
Terrain: ★☆☆☆☆

6. Petit bosquet : N 50°33'55.0" E 5°12'29.9"

Difficulté: ★★☆☆☆ Taille: ■■■■ (petit)
Terrain: ★☆☆☆☆

Les réponses peuvent être utiles dans votre quête :

? Depuis quand joue-t-on au Géocaching grâce à la Technologie GPS ?

? Combien de millions de caches pouvait-t-on comptabiliser dans le monde entier en 2017 ?

? Comment appelle-t-on le registre situé à l'intérieur de la cache et servant à prouver que vous l'avez trouvée ?

🔍 Indice à déchiffrer = Nh Cvrq

✓ Vérification : A+B+C = 12

7. Rue Saint Léonard : N 50°33'38.0" E 5°12'48.4"

Difficulté: ★★☆☆☆ Taille: ■■■■ (micro)
Terrain: ★☆☆☆☆

🔍 Indice à déchiffrer : Qnaf yr fragvre, qnaf yn qrfpragr fhe yn tnhpur

8. Rue Tapennes : N 50°33'46.1" E 5°13'20.9"

Difficulté: ★☆☆☆☆
Terrain: ★☆☆☆☆
Taille: ■■■■ (micro)

🔍 Indice à déchiffrer : Qnaf y'neoer zhygv-
gebapf



9. Place des Héros

Cache virtuelle : N 50°33'45.4" E 5°13'32.9"

Difficulté: ★★☆☆☆ Taille: ■■■■ (micro)
Terrain: ★☆☆☆☆

Toutes les réponses sont à l'extérieur

? De quand date les fonts baptismaux de l'église : 15A8

? Quel est le symbole perché au-dessus du monument de la guerre 14-18 : B = Nombre de lettre

? Quelle est la date encadrant le blason comportant les mots Defaudeur Vinalmont : 1C73

? Combien de marteaux comporte le blason qui surmonte la date 1731. Divisez ce chiffre par 3 = E

? Combien d'anciens combattants s'appellent Ernest ? = E

✓ Vérification : A+B+C+D+E = 17

💡 Cache finale N 50°AA'BC.D" E 5°DA'AE.B"

🔍 Indice à déchiffrer : Ar snvgrf cnf yr zhe fhe prggr éavtzr

Huccorgne

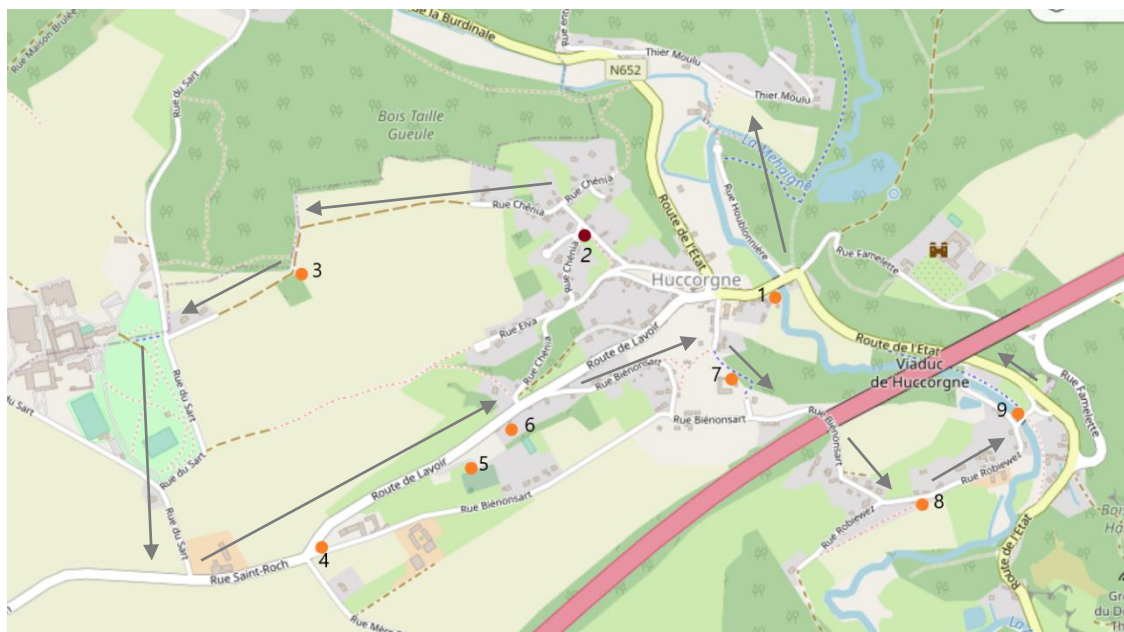
Huccorgne est un petit village, situé dans la province de Liège, au nord de la commune de Wanze. Les plus anciennes traces de vie humaine à Huccorgne remontent au Paléolithique moyen (période de la Préhistoire qui court de -350 000 à -45 000 ans avant aujourd'hui).

On appelle les habitants de ce village les Huccorgnois ou les Vias (Veaux en wallon). Pourquoi les veaux ? Parce qu'au temps d'avant, une grande fête était organisée. Celui qui trouvait la betterave cachée devenait le Mayor du village jusqu'à la prochaine fête. Un jour, ce fut un Veau qui trouva la betterave et fut donc élu Mayor du village ! Était-ce déjà un précurseur du géocaching ? Allez savoir ! (Sources : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Huccorgne>)

Parcours : 8 km (en boucle)

Durée : ± 2h30 + recherche des géocaches

Parking : N 50°33'57.4" E 5°10'22.0", Parking de la salle des Vias, en face de la salle des Vias et de la Maison des Jeunes de Huccorgne, entre le point 1 et 9, sous le viaduc.



1. Ponts

Difficulté: ★★★★★ Taille: ■■■ (micro)
Terrain: ★★★★★

Cache virtuelle : N 50°34'02.3" E 5°10'02.3"

Toutes les réponses se trouvent à l'extérieur

🔍 Quel est la longueur maximum d'un *Leuciscus leuciscus* ?

A = chiffre des dizaines + 1

🔍 Quand s'est déroulée l'inauguration de la place ?

B = jour de l'inauguration - 22

🔍 Comment s'appelle le premier combattant cité sur le monument au mort ?

C = 1 = Jules, C = 2 = Joseph, C = 3 = Felix

🔍 Quel est le nom de la rivière qui s'écoule dans Huccorgne ?

D = 5 = Le Hoyoux, D = 6 = La Jette, D = 7 = La Mehaigne

💡 Cache finale : N 50°3A'0C.D" E 5°10'0B.(D-3)"

✓ Vérification $A+B+C+D = 16$

📍 2. Rouge : N 50°34'07.4" E 5°09'39.2"

🔍 Ceci est une cache BONUS, elle n'est pas disponible sur l'appli !

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)

📍 3. Bosquet : N 50°34'04.2" E 5°09'03.8"

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (petit)

Les réponses peuvent être utiles dans votre quête :

Que veut dire GPS dans le cadre du Géocaching ?

1. General Provider Subscriber
2. Guide Pour le Scoutisme
3. Géolocalisation Par Satellite
4. Générosité-Présence-Sincérité
5. General Problem Solver
6. L'acronyme d'un groupe de rock
7. Global Positioning System
8. Gryffondor Poufsoufle Serpentard et Serdaigle
9. Grand Prix Sportif

Vrai ou faux ? il y a une géocache dans la station spatiale internationale

4. Vrai 7. Faux

Qu'est-ce qu'un Travel Bug ?

1. Un bug dans le système, les coordonnées ne sont pas les bonnes
2. Un objet voyageur, qui voyage de cache en cache pour remplir un challenge (Tour du monde, aller dans les bois...)
3. Une philosophie de vie
4. Un voyage dans le temps

📍 4. Électricité : N 50°33'41.6" E 5°09'05.9"

🔍 Indice à déchiffrer : Crgvgrf cvreerf

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)

📍 5. Cimetière : N 50°33'48.6" E 5°09'25.8"

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)

📍 6. Carrefour

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)

Cache virtuelle : N 50°33'52.3" E 5°09'30.1"

❓ Quelle date est écrite en blanc sur rouge sur la maison ? 1A31

💡 Cache finale : N 50°33'5(A-5).(A-5)" E 5°0A'3(A-5).A"

🔍 Indice à déchiffrer : Cehqrapr

📍 7. L'arbre : N 50°33'56.0" E 5°09'58.2"

🔍 Indice à déchiffrer : y'neoer à yn ghvyr

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)

📍 8. Sentier : N 50°33'46.2" E 5°10'21.0"

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)

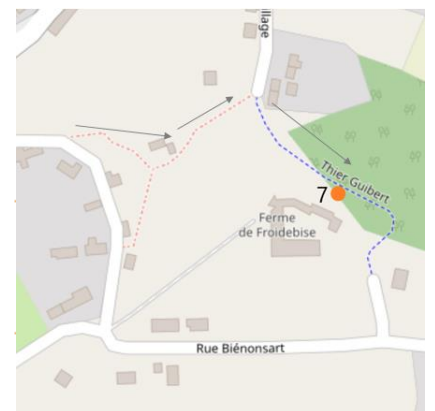
📍 9. Fin du Ravel : N 50°33'53.2" E 5°10'31.1"

🔍 Indice à déchiffrer : Ar gbzorm cnf qnaf yr cnaarnh

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille: ■■■■ (micro)



MCHA

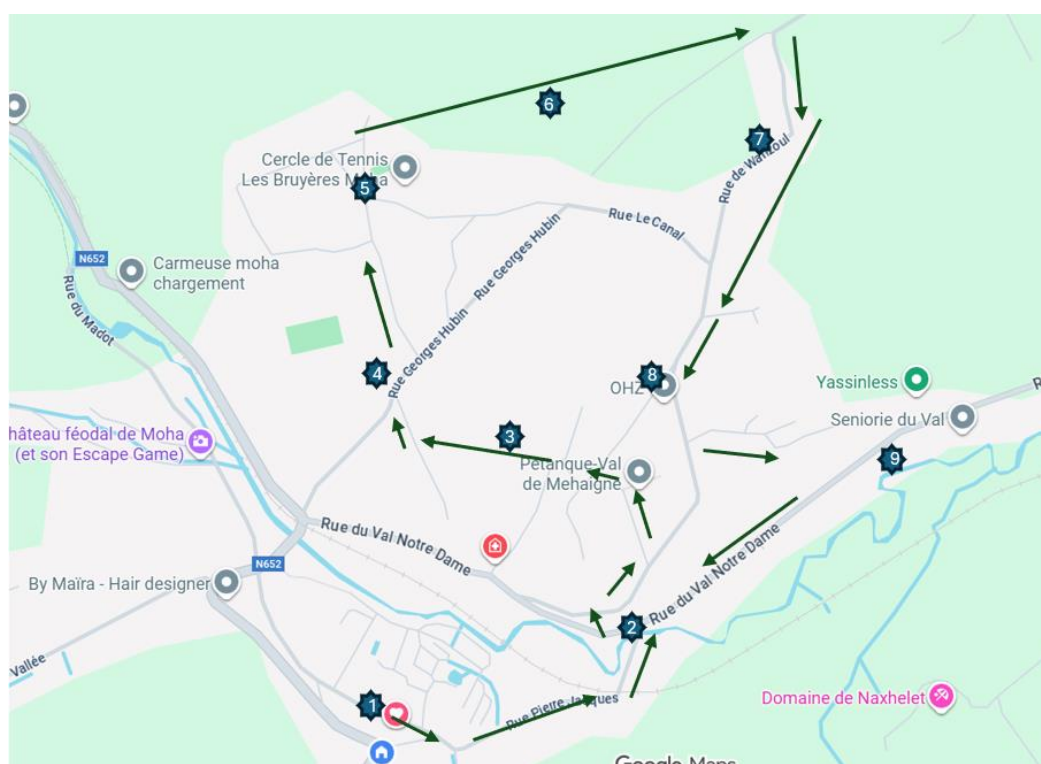
Moha est un petit village, situé dans la province de Liège, au nord de la commune de Wanze. Dans ce village, on retrouve un château médiéval, un ancien lavoir, un club de tennis... et la Maison des Jeunes de Wanze ! Le château féodal de Moha est l'une des plus anciennes forteresses médiévales de Belgique. Cette forteresse, en ruine mais visitable, est construite entre le X^e et le XVII^e siècle. Belle découverte !

Parcours : 5 km (en boucle, ou presque)

Durée : ± 2h00 + recherche des géocaches

Parking : N 50°33'57.4" E 5°10'22.0", rue Pierre Jacques, 37, proche du point 1.

Matériel nécessaire : **Pince à épiler (!)** et bic



📍 1. Bienvenue à la MJ : N 50°32'53.802" E 5°11'10.923"

🔍 Indice à déchiffrer : Ryyr rfg srezér znvf pryn ar irhg cnf qver dh'ryyr rfg vanpprrffvoyr.

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille:  (petit)

📍 2. Mehaigne : N 50°32'58.105" E 5°11'32.672"

🔍 Indice à déchiffrer : Fblrm nggragvs rg vzntvangvs. Ar purepurm cnf har obvgr, ibhf a'ra gebhirem cnf. Nyyrm qnaf yn fhogvyvgr.

Difficulté: ★★★★★

Terrain: ★★★★★

Taille:  (micro)

PRENDRE UNE PINCE A EPILER !

📍 3. Oh la vache : N 50°33'8.532" E 5°11'23.715"

🔍 Indice à déchiffrer : Gbheavdhrq

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (petit)



📍 4. Une pause s'impose : N 50°33'11.969" E 5°11'11.465"

🔍 Indice à déchiffrer : Ra qrffbhf

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (micro)

📍 5. Agilité : N 50°33'25.571" E 5°11'9.154"

🔍 Indice à déchiffrer : Ar purepurm cnf fhe yn cynvar qr wrh,
av qnaf yn obvgr n yvierf

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (micro)



📍 6. Arbre : N 50°33'28.498" E 5°11'36.491"

Indice à déchiffrer : dhnger

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (petit)

📍 7. Centrale : N 50° 33'25.694" E 5°11'45.976"

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (micro)

Quelle est la capacité du réservoir ?

$$A = 1000 \text{ m}^3 = 3$$

$$A = 750 \text{ m}^3 = 4$$

$$A = 500 \text{ m}^3 = 5$$

➔ Cache finale : N 50° 33'21.A28" E 5°11'A0.3A9"

🔍 Indice à déchiffrer : Zbun

📍 8. Miroir mon beau miroir : N 50°33'12.74" E 5°11'35.458"

🔍 Indice à déchiffrer : Ar pnffrm cnf gbhg, znvf bfrm dhnaq zrzr

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (petit)

📍 9. Home sweet home : N 50°33'3.974" E 5°11'45.668"

🔍 Indice à déchiffrer : Dhv cbegr fn znvfba ?

Difficulté: ★★☆☆☆

Terrain: ★★☆☆☆

Taille: ■■■■ (micro)

